

RDB 2.7.4



Update 2013

Format MK Dateien

Änderungen und Formale Definition

Oliver Stach

Ringerverband NRW

Dokument Änderungen

1.0	initiale Version / RDB R 2.7.4
1.1	Das # wurde als Pausenzeichen bei den Anno String hinzugefügt

Hinweise:

Bisher keine.

1	Einleitung	4
2	Änderungen zum Format 1.2.0	4
3	Format 2.0.0	5
3.1	Descriptor	5
3.2	Header	5
3.3	Daten	5
3.3.1	Status String	6
3.3.2	AnnoStrings	6

1 Einleitung

Mit den neuen FILA Regeln wird eine Anpassung des MK Formates für RDB Austauschdateien erforderlich.

Das vorliegende Dokument beschreibt die durchgeführten Änderungen bzw. gibt eine formale Definition des MK Formates für RDB Mannschaftsdateien vor.

2 Änderungen zum Format 1.2.0

Die im Format 2.0.0 durchgeführten Änderungen zum 1.2.0 Format beziehen sich im Wesentlichen auf 4 Positionen:

1. Im Header wird die Versionsnummer „2.0.0“ statt „1.2.0“ genutzt
2. Eine Datenzeile besteht nicht mehr aus 18 Feldern sondern aus 14 Feldern (Die fünf Rundenwertungen entfallen zu Gunsten einer Kampfwertung)
3. Die Annotations (duration) ~ Rundendauer und (result) ~ Rundenergebnis entfallen. (Genauer: sie werden ignoriert)
4. Neben einer Verwarnung „V“ kann auch die Passivitätsanzeige „P“ innerhalb der Annotation (points) transportiert werden

3 Format 2.0.0

3.1 Descriptor

```
rdbi;2.0.0;MK;<3:competitionId>;<4:Tabelle>;<5:Datum>;<6:Heim>;
<7:Gast>;<8:PunkteHeim>;<9:PunkteGast>;<10:Zuschauer>;
<11:refereeName>;<12:RefereeGivenname>;<13:comment>
<0:boutName/weightClass>;<1:stil>;
<2:HeimLiz>;<3:HeimName>;<4:HeimVorname>;<5:HeimStatus>;
<6:GastLiz>;<7:GastName>;<8:GastVorname>;<9:GastStatus>;
<10:HeimPunkte>;<11:GastPunkte>;<12:Ergebnis>;
<13:Runde1>;<14:Runde2>;<15:Runde3>;<16:Runde4>;<17:Runde5>
```

3.2 Header

Position	Bedeutung	Datentyp	Beispiel
3	KampfId	CID	003003a2
4	Tabelle	String	Landesliga West
5	Kampfdatum	Datum	20.05.2010
6	HeimMannschaft	String	KSV Witten
7	GastMannschaft	String	AC Ückerath
8	Punkte Heim	Int	18
9	Punkte Gast	Int	18
10	Zuschauer	Int	200
11	Name Kari	String	Stach
12	Vorname Kari	String	Oliver
13	Kommentar	String	Keine Waage

3.3 Daten

Mit der Version 2.0.0 entfallen die Rundenwertungen. Stattdessen wird ein Feld für die Summe aller technischen Punkte genutzt.

Position	Bedeutung	Datentyp	Beispiel
0	Kampfname	String	74 A
1	Stilart	String	F
2	Lizenz Heim	Int	100001
3	Name Heim	String	Stach
4	Vorname Heim	String	Oliver
5	Status Heim	StatusString	J
6	Lizenz Gast	Int	100001
7	Name Gast	String	Stach
8	Vorname Gast	String	Oliver
9	Status Gast	StatusString	N6
10	Heim Punkte	Int	4
11	Gast Punkte	Int	0
12	Ergebnis	String	SS
13	Tech. Punkte	AnnoString	8:10

3.3.1 Status String

Als `StatusString` sind die folgenden Werte zulässig:

N	Nichtdeutscher
J	Jugendlicher
JN	Jugendlicher Nichtdeutscher
JND	Jugendlicher Nichtdeutscher, in Deutschland geboren
JEU	Jugendlicher Nichtdeutscher eines EU – Staates oder eines assoziierten Staates
EU	Nichtdeutscher eines EU – Staates oder eines assoziierten Staates
ND	Nichtdeutscher, in Deutschland geboren
N6	Nichtdeutscher mit Nachweis des 6 jährigen ununterbrochenen Aufenthalts
23	Deutscher, Stichtag 18.Geburtstag saisonpassig ausgewählter Jahrgänge

3.3.2 AnnoStrings

Innerhalb der Technischen Punkte Notation können Zusatzinformationen (Annotations) transportiert werden. Diese Zusatzinformationen werden in Form von zusätzlichen geklammerten Elementen in die RDB Datei eingefügt. D.h. zu dem Kampfergebnis:

1:3

etc. können geklammerte Ausdrücke der folgenden Art hinzugefügt werden:

1:3(comment dies ist einfach ein Beispiel)
--

Es sind die folgenden Typen möglich:

- `(comment Text)` ~ Kampfkomentar (z.B. "2x3" oder "Letzte Wertung")
- `(points Liste)` ~ Liste von Einzelwertungen in spezieller Syntax

Jeder Typ kann nur einmal genutzt werden. Alle Informationen sind optional. Wird die Information nicht angegeben, so wird sie auch nicht gespeichert bzw. nicht angezeigt.

Hierzu die folgenden Hinweise:

- Beim Kommentar kann stehen was will. Von der Idee her ist es ein Hinweis was zu dem Ergebnis der Runde geführt hat. D.h. Fünfer, zweite Drei, oder Disqualifikation sind korrekte Infor-

mationen. Die maximale Länge ist allerdings bei 200 Zeichen. Es ist wie alle Bestandteile HTML code (also `&#xxx;` Notation für eine Runde Klammer zu und `>` für ein `<` Zeichen etc.)

- Bei den Einzelwertungen wird eine Komma Separierte Folge von Wertungen angegeben. Jede Wertung besteht aus drei Fragmenten, wobei das dritte Fragment optional ist und weggelassen werden kann:
 1. 1 Zeichen ~ Wertung, Passivität oder Verwarnung (1,2,3,5 oder V,v,P,p)
 2. 1 Zeichen ~ Farbe Rot oder Blau (r,b,R,B)
 3. Ziffern ~ Zeitpunkt der Wertung in Sekunden

Neben Wertungen kann das Hash-Zeichen `#` als Pausenzeichen in die Komma Separierte Liste der Einzelwertungen eingefügt werden.

Hierzu ein Beispiel ohne Zeiten: `3b,2r,1b,#,Vb,1r,3b` ist

- Drei für Blau
- Zwei für Rot
- Eins für Blau
- Pause
- Verwarnung Blau
- Eins für Rot
- Drei für Blau

Bzw: `3b23,2r25,1b43,Vb72,1r72,3b103` ist

- Drei für Blau bei 0:23
- Zwei für Rot bei 0:25
- Eins für Blau bei 0:43
- Verwarnung Blau bei 1:12 (72 ~ 1:12)
- Eins für Rot bei 1:12
- Drei für Blau bei 1:43 (103 ~ 1:43)